**Ejercicio logs**

**Parte 1 - Escritura**

Para este ejercicio tendrás que añadir el logging de Python al programa proyecto desarrollado la semana anterior.

Recuerda que debes usar adecuadamente los niveles de gravedad del logger. Tendrás que montar varios handlers, de tal forma que te permita analizar únicamente los errores graves en consola, mientras que en un archivo lo tengas todo perfectamente registrado.

Además, tendrás que cargar la configuración desde un archivo, para que sean más fáciles las futuras actualizaciones.

**Parte 2 – Análisis**

Los logs los escribimos para después poder averiguar qué ha ocurrido durante la ejecución de nuestro software. Tendrás que desarrollar un script que consulte el archivo de logs y permita recoger la respuesta a las siguientes preguntas:

• Crea una función que, mediante un parámetro de entrada me indique el nivel del log y me filtre en un DataFrame únicamente los mensajes de tal log.

• Crea otra función que me permita filtrar todos los mensajes de un log comprendidos entre dos timestamps.

• Monta una función que filtre los errores que saltan en sentencias try/except.

• Desarrolla otra función con la que se pueda buscar una palabra o expresión en el mensaje de los logs.

La idea es que estos filtrados nos sirvan para alimentar una herramienta de visualización, aunque para este ejercicio se guardarán en un CSV.